

Proyectos de Innovación Docente

CONVOCATORIA DE PROYECTOS DE INNOVACIÓN DOCENTE CURSO ACADÉMICO 2015/2016 (Vigentes hasta 30/06/2016)

Código del Proyecto	Denominación del Proyecto
FyL_07.15	Kybernetes "Curso 0" de Griego Clásico.
FyL_06.15	Diseñar y construir una exposición: proyecto práctico de innovación docente para el alumnado de grado y máster.
FyL_04.15	El aprendizaje de la literatura de habla inglesa a través de las nuevas tecnologías: las aplicaciones Android y el espacio Wiki.
FyL_09.15	SPOC (Small Private Online Course) "Apoyo formativo a las asignaturas de Teoría de la Literatura y Literatura Comparada: Materiales audiovisuales, materiales bibliográficos, materiales bibliodigitales, utilización de bibliotecas digitales, plataformas digitales y bases de datos, formación para la elaboración de trabajos de asignatura y de trabajos de fin de grado" (Acrónimo: FORM-TELICOM).
FyL_03.15	Los think thanks como espacios de exploración curricular en el aprendizaje-enseñanza en la historia de las relaciones internacionales
FyL_05.15	RomAppArte. Una app al servicio de la docencia del Arte Romano
FyL_08.15	E-TEXT: El corpus electrónico de textos como herramienta de aprendizaje activo en Humanidades
FyL_01.15	Incrementar la reflexión crítica y la participación de los alumnos y evaluarlas objetivamente
FyL_02.15	Los fundamentos expresivos de la imagen en movimiento: las enseñanzas del cine mudo
FyL_10.15	Composición participativa de un canon textual de contenidos para la asignatura de Ética en el Grado de Antropología